

헬로메이플







# Chapter O. 소개

1. 개요

2. 프로그램 실행 및 로그인

3. 기본 화면 안내

4. 튜토리얼 안내





#### **헬로메이플(Hello Maple)**은

나만의 게임을 만들 수 있도록 개발된 교육용 프로그램입니다. 기존 메이플스토리의 풍부한 자원을 활용할 수 있어 학생들의 창의적인 게임 창작이 가능하고, 스토리텔링과 수업 자료로도 다양하게 활용할 수 있습니다. 만든 게임들을 출시하여 여러 사람들과 즐길 수도 있는 헬로메이플. 이제는 헬로메이플로 학생들과 즐겁게 수업해볼까요?



헬로메이플 실행 주소로 들어갑니다.

https://www.hellomaple.org

외전기업	각판 및 개인정모 주집에 공의합니다.
	Hell@MaPle
	<b>헬로메이플 회원가입</b> 헬로메이플 이용을 위해 아래 약판과 정책을 확인해 주세요.
	❷ 헬로메이플 이용약판에 동의합니다. (월수)
	헬로메이플 이용약판 제1조 목적 이 약판은 (취넥스코리아(이하 "회사")가 제공하는 온라인 소프트웨어 교육 플랫폼인 헬로메 이플 관련 제반 서비스의 이용에 대한 회사와 회원과의 권리, 의무 및 책임사항, 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 합니다.
	✓ 개인정보 수집 및 이용에 동의합니다. (필수) [개인정보 수집 및 이용 동의]
	(주)넥슨코리아는 다음과 같이 개인정보를 수집 및 이용합니다. 1. 수집하는 개인정보 - 임반 회원가인 시: [필수] ID 닉네임, 비밀번호, 출생 연도 [선택] 이메일주소
	다음

헬로메이플에	회원가'	입을 합니다.	
		HelloMaPle	
		헬로메이플 회원가입	
	아이디	4~20자 사이의 영문, 숫자로 입력해주세요.	
	비밀번호	5~20자 사이의 영문, 숫자, 특수문자로 입력해주세요.	
	비밀번호 확인	비밀번호를 다시 한 번 입력해주세요.	
	이메일 (선택)	비밀번호 찾기 이메일을 입력해주세요. 연중 요청	
		등록된 이메일이 없으면 아이디나 비밀번호 분실 시 찾기가 어렵습니다.	
	회원유형	<ul> <li>일반 회원</li> <li>선생님 회원</li> </ul>	
	나이 정보	출생연도 🗸 🕑 14세 이상입니다.	
		가입하기	



금의건			
	<	Q सल	
<b>h</b> 0	눈높이반	(	·· ·
	<b>학급 홈</b> 학습 자료	요 학생	관리
44 만들기 51 ··· 48 더보기		초등 5확년 학급 선생님 : 깨플레스 🗡 학급 실정	로그인 정보를 찾을 수 없습니다. 로그인 후 다시 시도해 주세요.
		동쪽된 학급 소개가 없습니다.	
	문표이반	학생 23명 학습자료 0개	
	학습 자료	전체보기	
_	학습 자료	전체보기	

|헬로메이플|

로그인을 하면 보이는 화면입니다. 왼쪽 메뉴창의 홈 화면에서는 최근에 실행한 월드, 교육용으로 개발된 월드, 즐겨찾기, 나의 제작 월드 등을 확인할 수 있습니다.



왼쪽 메뉴창의 플레이 화면을 클릭하면 실행할 수 있는 다양한 맵을 카테고리 별로 확인할 수 있습니다.



편집: 클릭하여 기존에 만든 월드를 삭제할 수 있습니다.

왼쪽 메뉴창의 만들기 화면을 클릭하면 보이는 화면입니다.

제목 없음

[5차시] 교사용 - 수학 몬스터와 연산 -2024.08.29 01:54 PM

2 새로 만들기: 클릭하여 새로운 월드를 만들 수 있습니다.

1 개인이 만든 월드가 표시됩니다.

월드	수업 자료	<u>.</u>						
튜토리일	<b>1</b> 개인	그룹	검색					

제목 없음

제목 없음

[4차시] 코드 분석하기 2024.08.2912:23 PM

제목 없음

[6차시] 교사용 - 몬스터 Jo

제목 없음

상점: 살 수 있는 아이템을 확인하고 구매할 수 있습니다.	
🥲 원하는 아이템을 누르면 왼쪽 아바타에 적용이 되어 미리보기를 할 수 있습니디	

🔮 만들기 화면

**\$** 

전 품레이

<mark>:</mark> 만들기

제목 없음

독도 지도 바꾸기

제목 없음

Hell MaPle

**슈** 학급

۲

01

옷장: 내가 구매한 아이템을 확인할 수 있습니다.

	48 C 197						
1000				8	8		5
		8	8	8	8		Ý
							Ą
	내기         >           되들리기         변경	Ą			Ş	ę	e
-	왼쪽 메뉴창의 아바타를 클릭하면 아바타를 꾸밀 수 있는	- 아비ト	화면으	로 이동협	합니다.		

ПĆ -Q 검색 Ø 옷장 상점 5 전체 성형 신발 한손무기 0 0 3 ) a 

(H)

κı

¢

5

Q 검색

[9차시] 교사용 - 헬로메이플을 활용한-

제목 없음

제목 없음

2 ● 새로 만들기 ● 편집

제목 없음

제목 없음

제목 없음

😨 아바타 화면

편집: 되돌리기, 다시하기, 잘라내기, 복사하기, 붙여넣기, 월드 이름 바꾸기 등 출시: 현재 만드는 월드의 내용 입력. 공개, 비공개 여부 선택하여 출시

1 파일: 월드 불러오기 및 저장하기, 나가기 등

새로 만들기를 클릭하면 보이는 블록 코딩 편집화면입니다. 배경을 바꾸고, 물건을 추가하고, 아바타에 명령어 블록을 입력해 나만의 게임을 만들어보세요.

map01	
	િ જેવન મથા છે જે ગામ
	58         D         Backupace         718 ± 12 ± 1         7115 ± 26 ± 4(7)
	22 👔 💽 Buckspere 🔻 1/8 20 U
Carling and a second second second	
	<u>48</u> 45 ¥12 7447
* X-1517 Y:1225	
보기 이름 X Y 너희 높이 최편	
Ø 0HHEE -694 74 100% 100% 0	
	• 44804 48 did 100 a
+ (84)	
HA CAN AND'S BROW BROW BROW BROW BROW	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

## 🚺 만들기 화면 → 새로 만들기

바람(1) 파일 편집 ( 유시

🚺 만들기	화면 → 새로 만들	기			
Hellð Maple 🌣	< 7ළ			Q 검색	(i)
•       •	And				0/0
		월드 템플릿을 선택하십시오 새로 만들기	<u>.</u>		

만들기 화면에서 새로 만들기를 클릭하면 보이는 화면입니다. 블록 코딩으로 월드를 만들 수 있습니다. 새로 만들기를 눌러 나만의 월드를 만들어보세요.

- 2 입력한 블록을 실행하여 확인하는 부분입니다.
- ③ 월드에 추가된 아바타, 글자, 오브젝트를 확인할 수 있습니다. 해당 오브젝트를 누르면 이름과 좌표, 너비, 높이 등을 확인할 수 있습니다.
- ④ 블록 꾸러미와 블록 조립소가 있는 부분입니다. 블록 꾸러미는 블록들이 모여 있는 칸을 뜻합니다. 블록 조립소는 오른쪽에 위치한 공간을 말합니다. 블록 꾸러미에서 블록을 끌어다 오른쪽에 있는 블록 조립소에 놓는 방식으로 코딩합니다.

📴 배경 화면 . Q 검색 κı Ø 0 배경 이미지 선택 ♠ 5 ··· 기본으로 제공되는 배경 이미지 중에서 선택할 수 있습니다. 🏝 배경 이미지 업로드 직접 이미지를 업로드 하여 배경 이미지로 사용할 수 있습니다. 배경이미지는 1920x1080 에 최적화 되어 있습니다. C 배경 이미지 초기화 배경 이미지가 선택되지 않은 기본 상태로 돌아갑니다.

아바타 뒤로 보이는 배경 화면을 바꿀 수 있습니다. 기본으로 제공되는 이미지를 선택하여 사용하거나 원하는 이미지를 업로드하여 배경으로 사용할 수 있습니다.

## 4 / 튜토리얼 안내

₩ HelloMaple								- 0 X
Hellð Maple		<b>월드</b> 수업 자료				Q 검색		(+)
		<b>튜토리얼</b> 개인 그룹 -	검색					Ð
하금	문 생각이						<b>O</b> .	0/0
							a. <del>a</del> .	<b>5</b>
्रम्भन	만들기	R H LAN	A Carlinson in	<u> X - X - X - X - X - X - X - X - X - X </u>				
6		1. 시작의 마을 이듯 조작 방법과 상호작용 방법을 배워볼까	2. 꾸미기 마을 다양한 오브레트를 배치하여 마음을 꾸며볼까	3. 몬스터 마을 문스테를 생성하고 이동시키는 방법을 배워볼	4. 포털 마음 포탑은 이용해 다른 연으로 이동하는 방법을 배	5. 아이템 마을 조건문과 변수를 이용하여 아이팬을 준는 방법	6. 슬라임 피하기 마을 봉용코더운 이용하여 아바티, 문스터, 아이케	
배경	터보기	87	87	<b>邓</b> 皇?	위불까요?	을 배워볼까요?	을 코딩해볼까요?	
66								
	2							
<u> </u>	Ø							

헬로메이플을 원활하게 사용할 수 있도록 튜토리얼이 준비되어 있습니다. 총 6개의 마을에서 문제를 해결하며 헬로메이플의 사용방법을 익히고 코딩의 기초를 배울 수 있습니다.

마을 이름	학습 내용	
시작의 마을	· 아바타 움직이기 · NPC와 상호작용하기 · 아바타와 NPC에 사용된 명령어 블록 살펴보기	
꾸미기 마을	· 배경 고르기 · 오브젝트 추가하기 · 사다리, 밧줄 추가하기	
몬스터 마을	· 몬스터 추가하기 · 몬스터 방향과 위치 설정하기 · 아이템 만들기	9
포털마을	· 포털 추가하기 · 포털 타고 아바타 이동하기	Q
아이템 마을	· 아이템 변수 추가하기 · 아바타 코딩하기 · 아이템 코딩하기	
슬라임 피하기 게임 마을	· 변수 만들기 · 아바타, 몬스터 코딩하기 · 오류 찾아 고치기(디버깅) · 게임 수정하기	

## 🗢 각마을별학습내용





## 본 교육자료는 CC BY-NC 4.0 라이선스에 따라 사용할 수 있습니다.

\*본 교육자료를 사용할 경우 아래의 라이선스 조건을 준수해야 합니다.

### **Creative Commons**

본 교육자료의 저작권은 <u>크리에이티브 커먼즈의 저작자표시</u>를 따릅니다. 사용자가 라이선스 조건을 준수할 경우 이 저작물의 **포맷 변경/복사/배포/전송**이 가능하며, 저작물을 **리믹스/변경**하여 2차적 저작물 작성이 가능합니다.

#### BY

본 교육자료를 사용하는 경우 반드시 **사용한 원저작물의 제목, 원저작자, 소스(출처), 라이선스 및 원 저작물을** 편집했는지 여부를 표기하여야 합니다.

단, 헬로메이플 및 공동 저작자가 사용자의 저작물을 보증 또는 권리를 부여한 것으로 명시해서는 안됩니다.

본자료저작권표기 ⓒ Nexon Korea Corp. & ATC(컴퓨팅교사협회) All Rights Reserved.

#### NC

본 교육자료는 영리적인 목적으로 사용할 수 없습니다. (구체적으로 출판사 및 학원 등 영리기관에서의 사용은 금지되며, 공공기관에서 진행하는 헬로메이플 활용 수업 및 교육에서의 사용은 영리적인 목적이 없는 것으로 봅니다.)

\***헬로메이플 BI(로고), 캐릭터 등 메이플스토리 IP는 본 라이선스 적용 대상이 아닙니다.** 이에 대한 사용 문의는 헬로메이플 웹사이트 교재 페이지의 '출판 목적 IP 사용 가이드'를 참고하거나, 고객지원 메일(help@hellomaple.org)로 문의 바랍니다.